

最上中央公園の維持管理水準書

令和8年8月

山形県県土整備部都市計画課
最上総合支庁建設部道路計画課

【1】 具体的な業務事項

項目	業務名	摘要	対象数量	回数
1. 施設管理				
【屋内多目的施設】				
巡回清掃	総合清掃		1 式	24 回/年
清掃	トイレ清掃		1 式	96 回/年
	ガラス清掃	壁・窓部分(両面)	1 式	2 回/年
警備	警備業務		1 式	1 式/年
設備保守点検	電気設備保守点検		1 式	12 回/年
	消防設備保守点検		1 式	2 回/年
	高窓換気装置保守点検		1 式	1 回/年
	自動ドア保守点検		1 式	2 回/年
	スライディングウォール保守点検		1 式	1 回/年
雪囲い・周辺除雪	雪囲い取付, 取外し作業	設置, 撤去	1 式	1 回/年
	除雪業務	12~3 月(4 ヶ月)	1 式	24 回/年
	屋根の雪下し作業		1 式	2 回/年
処分費	ゴミ処理業務委託	1 年分	1 式	1 回/年
【全 体】				
巡回清掃	屋内多目的施設, 駐車場, 池を除く		55,000 m2	32 回/年
	駐車場		7,200 m2	32 回/年
清掃	公衆便所	4 月~11 月	60 m2	96 回/年
	大便器	4 月~11 月	9 穴	96 回/年
	小便器	4 月~11 月	3 穴	96 回/年
	流れ及び修景池		2,000 m2	2 回/年
除雪	駐車場	除雪ドーザー	6,400 m2	60 h/年
		ダンプトラック	6,400 m2	10 h/年
		バックホー運転	6,400 m2	10 h/年
		普通作業員	1 式	10 人/年
遊具点検	定期点検		1 式	1 回/年
2. 緑地管理				
【駐車場】				
樹木管理	高木剪定	C= ~30	4 本	1 回/年
		C=30~60	20 本	1 回/年
		C=60~90	4 本	1 回/年
		C=90~120	1 本	1 回/年
	病虫害防除	高木	450 L	2 回/年
	高木灌水	C= ~30	4 本	1 回/年
		C=30~60	20 本	1 回/年
		C=60~90	5 本	1 回/年
地被類管理	刈り込み	ハットカット式	1,070 m2	1 回/年
	施肥	人力	1,070 m2	2 回/年
	除草	手刈り	1,070 m2	3 回/年
	病虫害防除		1,070 m2	1 回/年
	灌水		1,070 m2	1 回/年
【駐車場以外】				
樹木管理	高木剪定	C= ~30	66 本	0.2 回/年
		C=30~60	81 本	0.2 回/年
		C=60~90	55 本	0.2 回/年
		C=90~120	4 本	0.2 回/年
	低木剪定	H=50~100	56 本	0.2 回/年
		H=100~200	1 本	0.2 回/年
	病虫害防除	高木	315 L	0.2 回/年
		低木	46 L	0.2 回/年
	高木灌水	C= ~30	66 本	1 回/年

		C=30~60	81 本	1 回/年
		C=60~90	55 本	1 回/年
		C=90~120	4 本	1 回/年
	低木灌水	H=50~100	56 本	1 回/年
		H=100~200	1 本	1 回/年
	低木雪囲い		57 本	1 回/年
芝生管理	刈り込み	ハットガイト式	31,140 m2	4 回/年
	施肥	人力	31,140 m2	2 回/年
	病虫害防除		31,140 m2	0.4 回/年
	除草剤散布		31,140 m2	0.4 回/年
	人力除草		31,140 m2	0.4 回/年
	目土		31,140 m2	0.5 回/年
	灌水		31,140 m2	1 回/年
地被類管理	刈り込み	ハットガイト式	4,150 m2	1 回/年
	施肥	人力	4,150 m2	2 回/年
	除草	手刈り	4,150 m2	3 回/年
	病虫害防除		4,150 m2	1 回/年
	灌水		4,150 m2	1 回/年
多年草管理	施肥		2,500 m2	2 回/年
	除草		2,500 m2	3 回/年
	病虫害防除		2,500 m2	1 回/年
	灌水		2,500 m2	1 回/年

※年間実施数量は（対象数量）×（回数）とする。

【2】保険加入

施設利用者の被災に対する一次的責任は指定管理者にあることから、施設賠償責任保険へ加入するものとします。

〈参考〉 現管理者加入保険内容

対人	1名限度額	50,000,000円
	1事故限度額	200,000,000円
対物	1事故限度額	10,000,000円

保険対象施設

公園施設、駐車場、すぽーていあ

【3】警備について

すぽーていあは、夜間及び休館日の警備が必要です。